

échanger  
comprendre  
progresser

# GeoACORDA

Guide de l'utilisateur



**agridea**

ENTWICKLUNG DER LANDWIRTSCHAFT UND DES LÄNDLICHEN RAUMS  
DÉVELOPPEMENT DE L'AGRICULTURE ET DE L'ESPACE RURAL  
SVILUPPO DELL'AGRICOLTURA E DELLE AREE RURALI  
DEVELOPING AGRICULTURE AND RURAL AREAS

## **Impressum**

Éditrice	AGRIDEA Avenue des Jordils 1 CH-1006 Lausanne Tél. +41 (0)21 619 44 00 / Fax +41 (0)21 617 02 61 contact@agridea.ch / www.agridea.ch
Fichier	Guide_Utilisation-V008.Docx
Date	27 février 2017
Auteur-e	Frédéric Monnier, AGRIDEA
Rédaction	-
Mise en page	-
Impression	-

© AGRIDEA, février 2017  
ISO 9001 – eduQua

Sans autorisation expresse de l'éditeur-trice, il est interdit de copier, ou même de diffuser de toute autre manière, cette brochure ou des parties de cette brochure.  
Les informations contenues dans cette publication sont sans garantie.  
Seule la législation y relative fait foi.

## Résumé

Mode d'emploi détaillé destiné à l'utilisateur final pour l'utilisation des fonctionnalités GeoACORDA, saisie de données géo-référencées, géométries et polygones pour les parcelles.

Il est difficile d'élaborer une documentation exhaustive, dès lors, vous pouvez sans autre nous contacter et nous faire part de vos suggestions, elles seront les bienvenues, ainsi cette notice pourra être complétée au fur et à mesure.

<b>Modifications</b>			
<b>Date</b>	<b>Qui</b>	<b>Quoi</b>	<b>Version</b>
12.05.2016	FMO	Création de la documentation	1
26.05.2016	FMO	Intégration remarques Mme Leu/Camptocamp	2
21.06.2016	FMO	Adaptation suite mises à jour solutions (ACORDA et API C2C)	3
27.06.2016	FMO	Compléments suite mise à jour solution (API C2C version 0.0.19)	4
18.08.2016	FMO	Compléments suite la séance du 17.08.2016	5
13.10.2016	FMO	Ajout indications (étapes) pour la saisie d'un polygone	6
23.01.2017	FMO	Adaptations suite installation releases 0.9.1 et 0.9.2 (API C2C)	7
10.02.2017	FMO	Adaptations suite mise à jour ACORDA + remarques du 21.02.2017 + numéros figures	8

## Table des matières

1	Lancement de l'application .....	5
1.1	Contraintes et prérequis .....	5
2	Utilisation générale du module .....	5
2.1	Description des fonctionnalités disponibles .....	5
2.1.1	Sélection fonds de plan et couches .....	7
2.1.2	Affichage fonds de plan et couches .....	10
2.1.3	Affichage différentes couches (exemples) .....	11
2.2	Saisie des polygones et des géométries .....	13
2.2.1	Dessiner un polygone.....	13
2.2.2	Modifier un polygone.....	14
2.2.3	Evider un polygone .....	17
2.2.4	Supprimer un polygone .....	17
3	Gestion des géométries dans les parcelles .....	18
3.1	Consultation géo données.....	18
3.2	Générer les PDF.....	19
3.3	Saisie géo données .....	21
3.4	Récapitulatif .....	24
3.5	Terminer la saisie .....	25
4	Etapas pour la saisie d'un nouveau polygone .....	26
4.1	Vidéos .....	27
5	Glossaire .....	28
6	Index .....	28

# 1 Lancement de l'application

Les fonctionnalités GeoACORDA sont complètement intégrées dans le site ACORDA. Pour utiliser les fonctionnalités décrites dans ce document il faut se connecter à l'application ACORDA (via le portail Agate).

## 1.1 Contraintes et prérequis

Pour que les fonctionnalités puissent fonctionner correctement, un navigateur récent doit être impérativement utilisé (Internet Explorer, Chrome ou encore Firefox – d'autres navigateurs peuvent être utilisés, comme Edge ou Safari, mais ceux-ci n'ont pas été spécifiquement validés). Sans parler de problème de sécurité, l'utilisation d'un navigateur obsolète pourrait tout simplement ne pas afficher les cartes dans le module utilisé.

Cette application permet de générer des PDF pour chacune des parcelles géo-référencées terminées de l'exploitation. Pour pouvoir afficher le contenu de ces documents il est nécessaire d'installer un logiciel au préalable.

Il est possible de télécharger Acrobat Reader DC à cette adresse : <https://get.adobe.com/fr/reader/>. Il suffit de suivre les indications à l'écran. L'installation est faite en 3 étapes; ne pas omettre de désactiver les options facultatives (publicités) à la première étape.

# 2 Utilisation générale du module

Ce chapitre décrit les fonctionnalités générales proposées dans le module (sous-chapitre 2.1). Il est également décrit comment saisir les géométries sur une carte (sous-chapitre 2.2). Le chapitre 3 décrit lui comment saisir une nouvelle géométrie, la modifier et la supprimer depuis une parcelle.

## 2.1 Description des fonctionnalités disponibles

Le menu **Géo données** permet de :

- Consulter toutes les parcelles de l'exploitation
- Obtenir les PDF des parcelles géo-référencées terminées
- Gérer les géométries (création, modification, suppression) en partant d'une liste complète des parcelles (sur la base du recensement effectué)
- Afficher un récapitulatif des saisies effectuées
- Indiquer que la saisie des géo-données est terminée

Ces fonctionnalités sont expliquées plus en détail dans le chapitre 3.

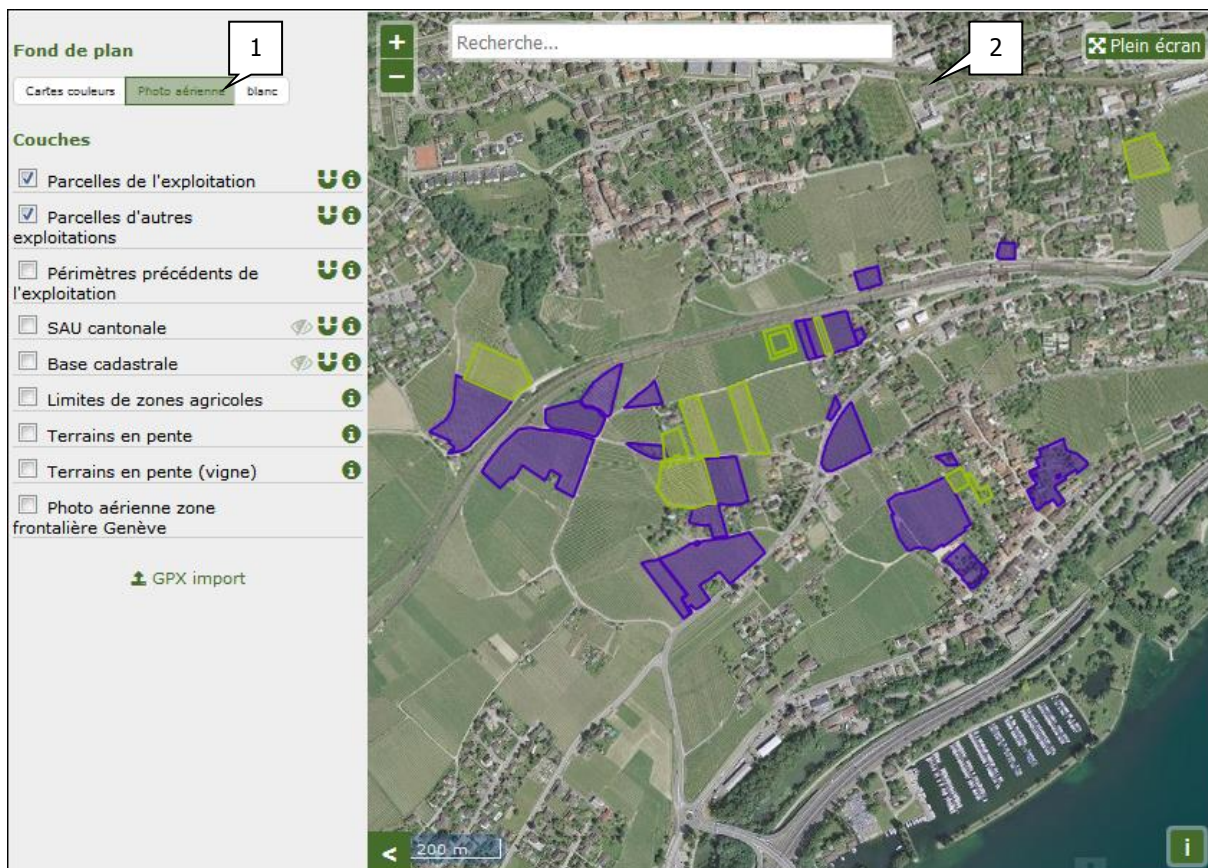
Figure 1 – Fonctionnalités disponibles dans la consultation



1	Consultation géo données	Permet d'afficher l'ensemble des géométries pour une exploitation
2	Générer les pdf	Permet de générer des PDF pour chacune des parcelles géo-référencées terminées
3	Saisie géo données	Permet de gérer les polygones pour une parcelle

4	Récapitulatif	Permet d'afficher la liste des parcelles contenant des indications sur les saisies effectuées. Cette page est disponible même lorsque la saisie est indiquée comme terminée.  Si seule cette option est affichée, c'est que la saisie des géo-données a été indiquée comme terminée. En cas de besoin s'il faut revenir dessus pour traiter des adaptations il s'agira de contacter le service des paiements direct afin de faire ouvrir à nouveau cette saisie.
5	Terminer la saisie	Permet d'indiquer que la saisie des géo-données est terminée (et de figer les saisies effectuées)

Figure 2 – Sélection fonds de plan et couches et affichage fonds de plan et couche



1	Partie de gauche	Sélection des fonds de plan et des couches
2	Partie de droite	Affichage des fonds de plan, des couches, des polygones et des outils disponibles (dessiner, snapping, etc.), zone de recherche pour le positionnement

Les fonctionnalités sont réparties en deux parties. A gauche, le menu permet de modifier l'apparence de la partie cartographique (partie de droite) et d'afficher les diverses cartes et informations disponible pour aider à la saisie d'un polygone. La partie de droite contient la carte, les polygones et les différents outils qui permettent la gestion du polygone affiché.

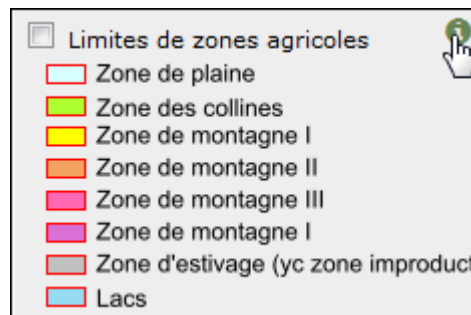
### 2.1.1 Sélection fonds de plan et couches

Figure 3 – Sélection fonds de plan et couches



Des codes couleurs sont associés à ces différentes couches. Il est possible de déterminer quelle couleur correspond à quoi en cliquant sur l'icône d'information à la droite de la couche. Voir figure 4 ci-dessous.

Figure 4 – Affichage des légendes

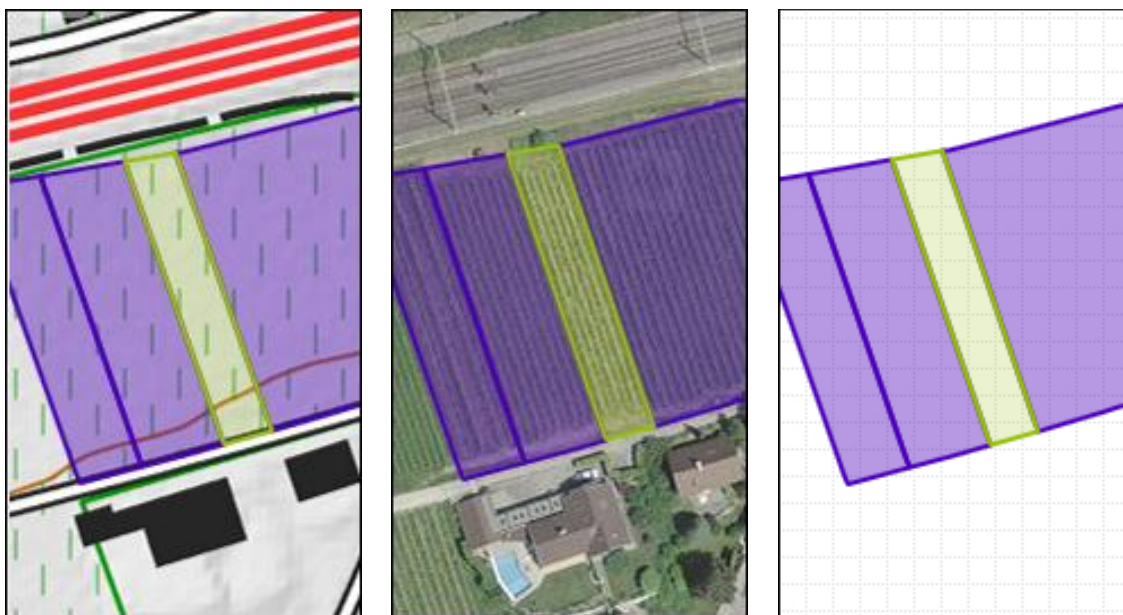


1	Sélection fonds de plan	3 fonds de plan disponibles : cartes couleurs, photo aérienne ou blanc (dans ce cas seuls les polygones et les couches sont affichés). Voir exemples en figure 5. Un seul fond de plan ne peut être affiché à la fois
2	Sélection des couches	Les couches sont des informations affichées par-dessus les fonds de plan et permettent d'aider à la saisie des géométries. Il est possible de sélectionner autant de couche que désirés (en activant la case à cocher à la gauche de la couche), elles sont empilables. Les différentes couches disponibles sont décrites plus loin. Les cases à cocher sont mises en cache, la sélection des couches est donc gardée en session (en mémoire)



3	GPX import	Il est possible de charger un fichier .gpx qui contient le polygone. Par exemple la géométrie d'une parcelle a déjà été saisie avec un logiciel tiers, elle est chargée ici avec l'import, et il est ensuite possible d'ancrer la géométrie de la parcelle sur cette base. Pourtour indiqué <b>en orange</b> . Voir exemple en figure 11 ci-après (au point 2.1.3)
4	Ouvrir/fermer menu	Permet de réduire ou afficher la partie de gauche contenant les sélection de fonds de plan et de couches permettant d'avoir plus de place pour les cartes affichées.

Figure 5 – Différents fonds de plan disponibles : cartes couleurs, photo aérienne, blanc



Les couches disponibles sont :

<b>Parcelles de l'exploitation</b>	Toutes les géométries déjà saisies de l'exploitation en cours sont affichées. <b>En vert foncé</b> . Le snapping est possible sur cette couche.
<b>Parcelles d'autres exploitations terminées</b>	Toutes les géométries validées des exploitations voisines sont affichées. <b>En violet</b> . Le snapping est possible sur cette couche.
<b>Périmètres précédents de l'exploitation</b>	Mon périmètre d'exploitation (ensemble des parcelles). Voir exemple en figure 8 (au point 0). Seul le pourtour est indiqué, <b>en bleu</b> . Le snapping est possible sur cette couche. A noter que cette couche n'est pas forcément disponible, effectivement celle-ci a dû être saisie au préalable. Elle sera rendue disponible en début de campagne sur la base des polygones saisis pour toutes les parcelles dans la campagne précédente.
<b>SAU cantonale</b>	Affichage de la surface agricole utile. Affichée <b>en vert clair</b> . Le snapping est possible sur cette couche.
<b>Base cadastrale</b>	Affichage du cadastre (et des numéros cadastraux). Voir exemple en figure 9 ci-après (au point 0). Le snapping est possible sur cette couche.
<b>Limites de zones agricoles</b>	Couche fournie par Swisstopo. Subdivision des surfaces agricoles en zones permettant de garantir l'équité des conditions de production. Cela constitue la base cadastrale de la production agricole. Cette couche est informative, le snapping n'est pas possible dessus.



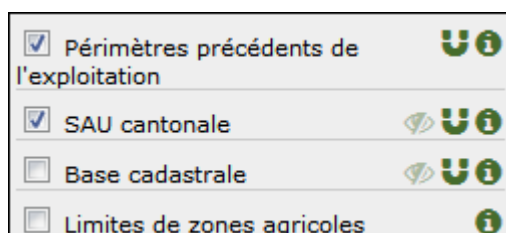
<b>Terrains en pentes</b>	Couche fournie par Swisstopo. Utilisée notamment pour le calcul des paiements directs. Les classes de déclivité suivantes sont distinguées : <18%, 18-35%, 35-50% et >50%. Les surfaces en pente d'une superficie inférieure à un are ne sont pas prises en compte. Cette couche est informative, le snapping n'est pas possible dessus.
<b>Terrains en pentes (vignes)</b>	Couche fournie par Swisstopo. Utilisée notamment pour le calcul des paiements directs. Les classes de déclivité suivantes sont distinguées : <18%, 18-35%, 35-50% et >50%. Les surfaces en pente d'une superficie inférieure à un are ne sont pas prises en compte. Cette couche est informative, le snapping n'est pas possible dessus.
<b>Photo aérienne zone frontalière Genève</b>	Cette couche (fond de plan) est fournie par le canton de Genève. Elle est plus précise que les fonds fournis par Swisstopo, notamment pour la partie française du canton. Voir exemples en figures 10.1 et 10.2 (au point 0). Cette couche est informative, le snapping n'est pas possible dessus.

Les couches sur lesquelles il est possible de faire du snapping sont mentionnées avec un aimant (voir figure 6 ci-dessous, la couche « Limites de zones agricoles » n'est qu'informative).

Certaines couches ne sont pas disponibles partout et en tout temps. Cela peut varier selon le canton. Par exemple les périmètres précédents de l'exploitation ne sont pas forcément disponibles (en tout cas lors du premier exercice de saisie, les périmètres seront déterminés sur la base de l'exercice précédent).

Des couches ne sont également pas affichées selon le zoom sélectionné. Une couche désactivée est mentionnée avec un œil barré. Voir exemple ci-dessous, en figure 6.

Figure 6 – Couches désactivées



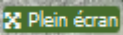
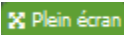
Ci-dessus les couches « SAU cantonale » et « Base cadastrale » ne sont par exemple plus disponibles car l'échelle choisie est trop importante.

### 2.1.2 Affichage fonds de plan et couches

La partie de droite contient la carte, les polygones et les différents outils qui permettent la gestion du polygone affiché.

Figure 7 – Affichage fonds de plan, couches, polygones et outils disponibles (en saisie)



1	Zoom +/-	Le zoom permet d'ajuster l'échelle des fonds de carte, des couches et des géométries
2	Recherche...	Permet de se positionner sur la carte en tapant le nom d'une localité, d'un lieu-dit ou encore avec un numéro cadastral (saisie en autocomplétion, au fur et à mesure de la saisie des propositions sont suggérées). Une épingle est affichée au centre du résultat trouvé
3	Plein écran	Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la carte en plein écran. Mode désactivé :  et mode activé : 
4	Dessiner	Permet d'activer ou de désactiver la fonction de dessin d'un polygone. Voir chapitres 2.2 et 3.3 pour plus de détail sur cette fonction
5	Supprimer	Permet de supprimer le polygone en cours
6	Snapping	Permet d'activer ou de désactiver la fonction de snapping
7	Ouvrir/fermer menu	Permet de réduire ou afficher la partie de gauche contenant les sélection de fonds de plan et de couches permettant d'avoir plus de place pour les cartes affichées
8	Echelle	Pour information une échelle en mètre permet de déterminer le zoom actuel (de 5 m à 500 km)
9	Information	Contient les informations de copyright et de licence

### 2.1.3 Affichage différentes couches (exemples)

#### Couche : Exploitation

Figure 8 – Exemple affichage périmètre d'exploitation



Seul le contour du périmètre d'exploitation est affiché (le périmètre n'est pas rempli).



A noter que cette couche n'est forcément disponible, effectivement celle-ci a dû être saisie au préalable. Elle sera rendue disponible en début de campagne sur la base des polygones saisis pour toutes les parcelles dans la campagne précédente.

#### Couche : Base cadastrale

Figure 9 – Exemple affichage couche cadastrale, avec numéros cadastraux





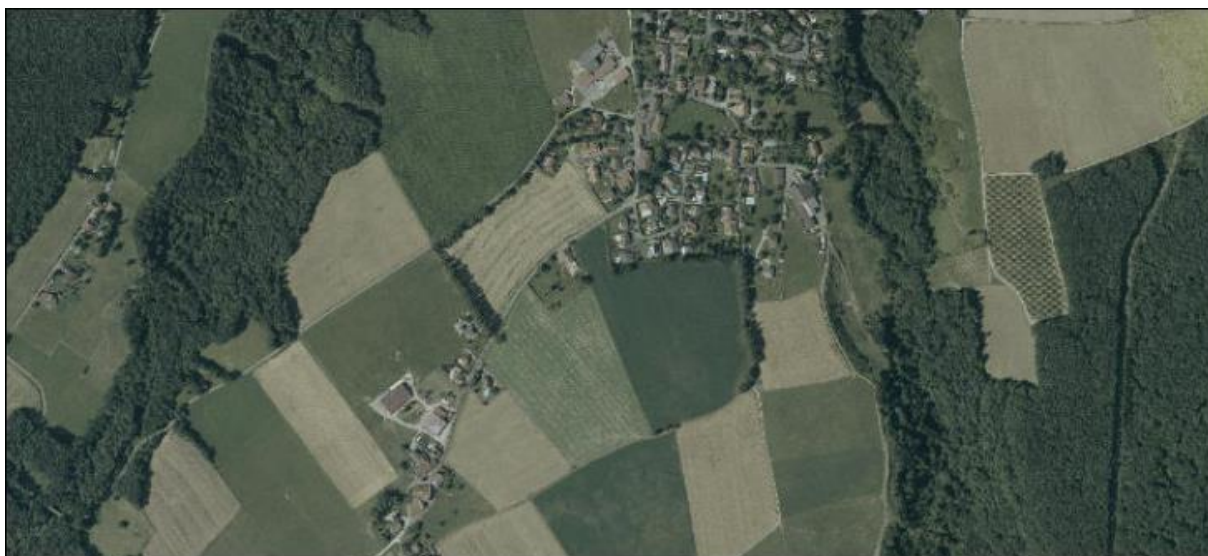
### **Couche : Photo aérienne Genève**

Dans les exemples ci-après, le positionnement est parfaitement identique, mais la couche fournie par le Canton de Genève est plus précise, particulièrement pour les zones frontalières et la France.

*Figure 10.1 – Fond de plan fourni par Swisstopo (Genève et France)*



*Figure 10.2 – Couche fournie par le Canton de Genève (Genève et France)*



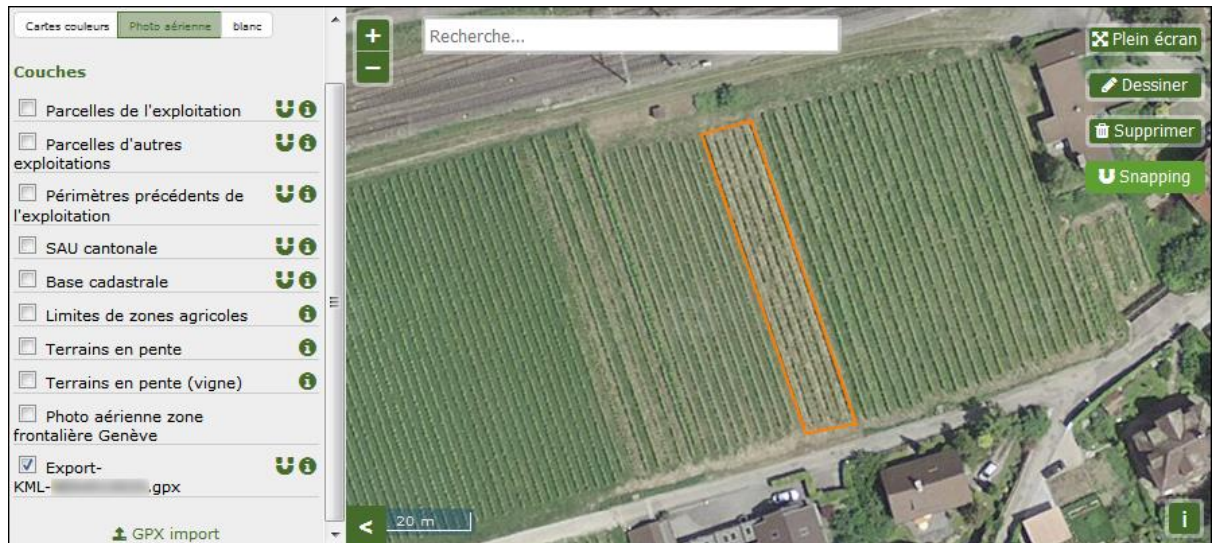
---

### **Couche générée par l'import de fichier GPX**

Le snapping (si activé) peut être réalisé sur cette couche. Il est donc possible de charger une géométrie depuis l'externe (en GPX) et de saisir rapidement un nouveau polygone, basé dessus.

A noter que si la géométrie est disponible dans un autre format comme le KML (format compatible avec Google Earth, Google Maps), il est possible de la convertir en GPX avec des outils en ligne (par exemple à cette adresse <http://www.gpsies.com/convert.do>).

Figure 11 – Fichier GPX chargé et couche sélectionnée (pourtour indiqué en orange)



## 2.2 Saisie des polygones et des géométries

Les saisies de polygones et de géométries sont standards par rapport à d'autres outils et portails de géo-référencement. Ces saisies sont intuitives lorsque les principes de base décrits dans les sous-chapitres suivants sont connus.

Une géométrie est un ensemble de polygones qui définit une parcelle. Une parcelle peut être définie avec plusieurs polygones.

### 2.2.1 Dessiner un polygone

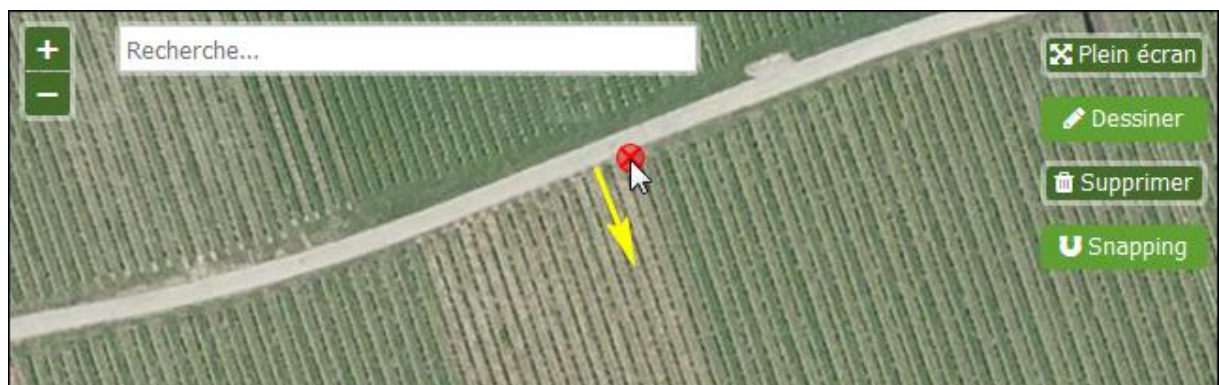
Le but est de saisir sur la carte les points successifs représentant le polygone. Un polygone est donc composé de points (également appelés sommets) et de lignes.

En premier lieu il faut repérer sur la carte (en mode carte ou en mode photos aérienne) la parcelle en question. La case de recherche permet de se positionner au plus près (avec la commune, le lieu-dit ou le numéro cadastral). Ensuite le zoom permet d'avoir la meilleure vue possible et précise pour poser les points.

Le zoom peut-être agrandi ou réduit en cliquant sur les boutons + ou – à gauche en haut dans la partie de saisie ou avec la molette centrale de la souris si elle en est pourvue (ce qui est le plus aisé).

**i** En tenant le clique (presser et maintenir le bouton gauche de la souris), il est possible de déplacer la carte dans son entier pour mieux la positionner.

Figure 12 – Modes dessin et snapping activés et premier point posé



Lorsque le snapping est activé, les points posés sont « aimantés » vers les points des couches affichées (le pointeur marque un temps d'arrêt sur les nœuds disponibles). Cela est très utile quand il faut saisir un polygone adjacent à une géométrie saisie précédemment ou à une couche (le cadastre par exemple). En revanche si plusieurs



couches ont des points à proximité, il ne sera pas possible d'identifier sur quelle couche le point a concrètement snappé (par exemple entre une couche cadastrale et une couche de parcelle culturale).

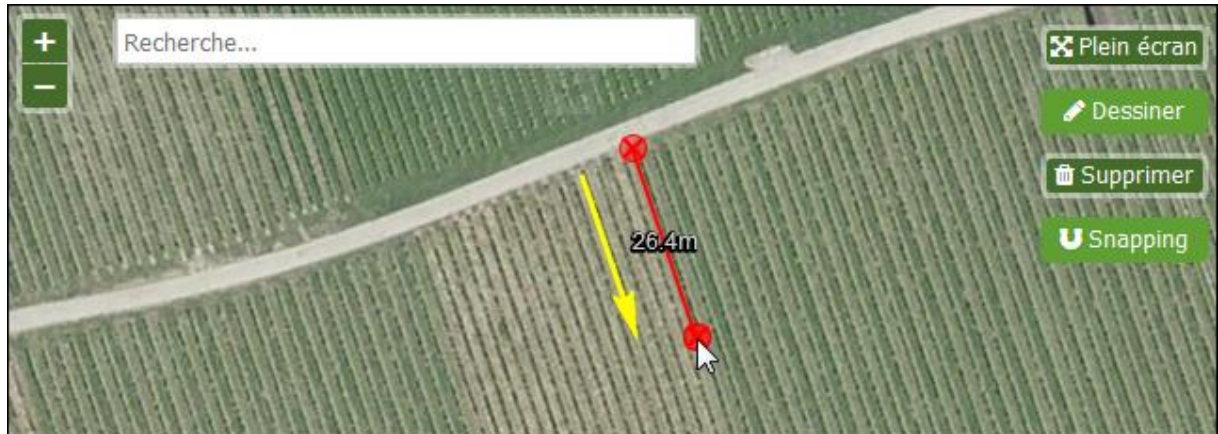
Quand la parcelle est visuellement atteinte, il s'agit de poser le premier point (le mode « Dessiner » doit être activé pour ce faire). Voir figure 12 ci-dessus. Il faut se positionner à l'endroit désiré et cliquer une fois (bouton gauche).

Lorsque le premier point est posé, il est possible de tirer une ligne jusqu'au point suivant. Le point suivant est posé en cliquant une fois (bouton gauche). Voir la figure 13.



Pour information, la distance en mètres est affichées entre le (ou les) point(s) déjà posé(s) et le point en cours de saisie. Cela permet d'être plus précis si on connaît déjà la longueur d'un terrain.

Figure 13 – Deuxième point posé



Le polygone est fermé en définissant le dernier point sur le premier point saisi. Voir figure 14 ci-dessous. L'utilisateur a posé 5 points et a terminé avec le 6<sup>e</sup> point en le posant sur le premier.

Figure 14 – Dernier point posé



Il est possible de saisir un autre polygone pour la même parcelle. Lorsque le premier polygone est placé (le dernier point est placé sur le premier point), le mode « Dessiner » est désactivé.

Pour dessiner un nouveau polygone, il faut donc réactiver le mode « Dessiner », ce qui fige le (ou les) polygone(s) précédent(s), les points posés ne sont plus affichés et seul le pourtour en rouge subsiste et ensuite il faut saisir le polygone supplémentaire. Il est possible de modifier l'un ou l'autre polygone en cliquant dessus.

### 2.2.2 Modifier un polygone

Lorsqu'un polygone est posé il est possible de déplacer les points définis, d'en rajouter de nouveau ou encore d'en enlever. Par défaut le polygone est prêt pour la modification (points affichés).



Dans le cas de plusieurs polygones pour une même parcelle, ils sont tous proposés pour la modification. Il est possible de n'en sélectionner qu'un seul en cliquant dessus (ce qui fige les autres). Il est possible d'ajouter un nouveau polygone en activant le mode « Dessiner ».

### Déplacer un point

Pour déplacer un point il faut cliquer dessus, tenir le clique (presser et maintenir le bouton gauche de la souris) et déplacer le point. Voir exemple en figure 15.

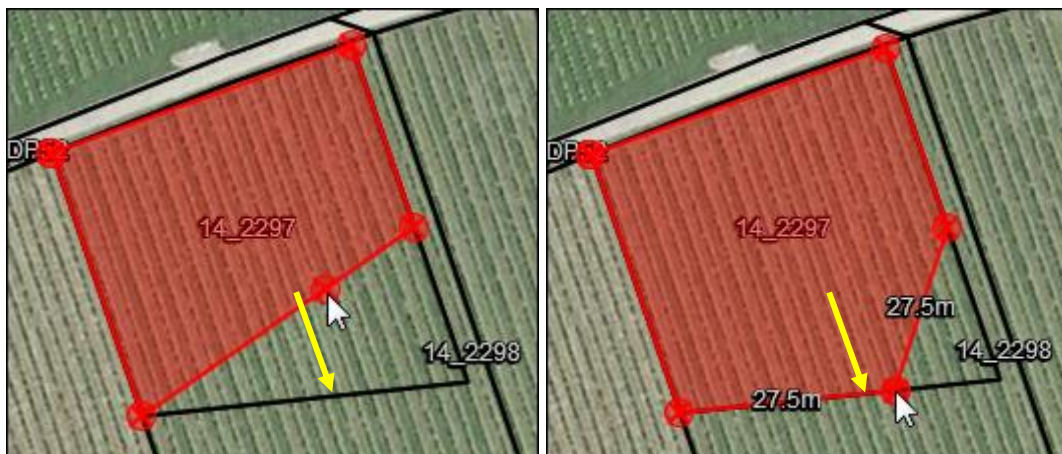
Figure 15 – Déplacement d'un point - Avant et après



Dans l'exemple ci-dessous la couche cadastrale a été activée (contours affichés en noir), ainsi que le snapping pour que le point se positionne dessus (le pointeur est « aimanté » et marque un temps d'arrêt sur le nœud le plus proche).

### Ajouter un nouveau point

Figure 16 – Ajouter un point - Avant et après



Pour ajouter un nouveau point il suffit de se positionner sur la ligne entre deux points déjà posés (un point apparaît), de cliquer et de positionner le nouveau point à l'endroit désiré en maintenant le clique-gauche.

## Enlever un point

Pour enlever un point, il suffit de cliquer dessus.

Figure 17 – Enlever un point – Avant et après



En maintenant le clique-gauche il est également possible de déplacer un point sur un autre existant. Dans ce cas il faut le positionner sur un autre point défini sur la même ligne. Il est important de positionner le point à supprimer sur un point proche et non pas opposé sinon le risque est de finir avec un polygone croisé. Voir figure 19 ci-dessous, en exemple.

Figure 18 – Déplacer un point sur un autre point – Avant et après

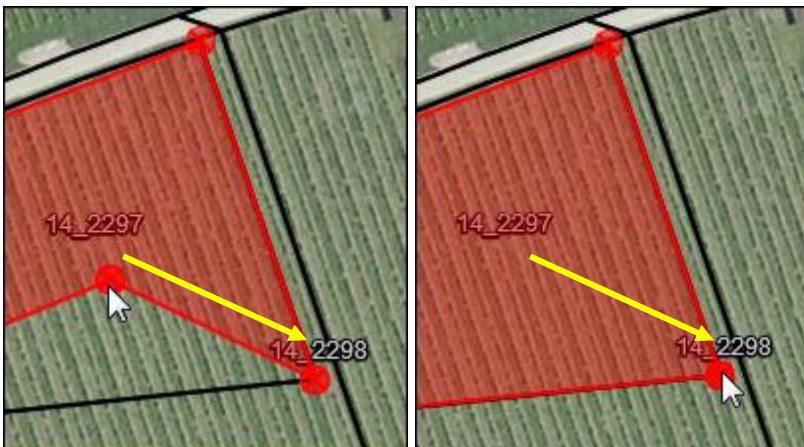


Figure 19 – Polygone croisé





**!** Dans l'exemple ci-dessus le point a été remonté à l'opposé au point tout en haut à gauche (en suivant la flèche jaune). En validant une telle géométrie, celle-ci sera enregistrée avec deux polygones. Un polygone avec le triangle de gauche et un polygone avec le triangle de droite.

### 2.2.3 Evider un polygone

Dans certain cas il est nécessaire d'évider un polygone pour obtenir une surface correspondante à la parcelle saisie (par exemple si une forêt ou un lac se trouve au milieu).

Plusieurs manières peuvent être adoptées, la plus simple est décrite ci-dessous.

Il s'agit de saisir deux polygones l'un sur l'autre, donc à dessiner en deux temps. En enregistrant les deux polygones à la suite, le polygone résultant sera évidé. Voir figure 20 pour visualiser un exemple.

Étapes :

1. Dessiner le polygone extérieur. Lorsque le dernier point est posé sur le premier, le mode « Dessiner » est désactivé.
2. Réactiver le mode « Dessiner » et définir le polygone intérieur. Lorsque le dernier point est posé sur le premier, le mode « Dessiner » est désactivé. Enregistrer les polygones (fusion).

**!** Attention dans ce cas, la surface indiquée est cumulée avec les deux polygones, la surface réelle ne sera déterminée que lors de l'enregistrement (lorsque les deux polygones ont été fusionnés, surface extérieure soustraite de la surface intérieure).

Dans l'exemple ci-dessous le polygone extérieur a été saisi, puis enregistré. Ensuite le polygone intérieur a été défini et enregistré. Le résultat est un polygone évidé.

Figure 20 – Polygone externe (1<sup>er</sup> enregistrement) – Polygone interne (2<sup>e</sup> enregistrement)



*Ci-contre : résultat final après enregistrement des deux polygones, externe et interne*

### 2.2.4 Supprimer un polygone

Il suffit de cliquer sur le bouton « Supprimer » et de confirmer.

Le polygone actif (celui avec les points affichés) est enlevé de l'affichage. Un message de confirmation est affiché et qui permet de valider l'action ou au contraire de l'annuler.

Une fois fait, la suppression est définitive.

A noter que la parcelle doit avoir été enregistrée au moins une fois au préalable pour que la suppression du polygone soit effective. Dans le cas inverse si la parcelle n'a jamais été enregistrée, il faut cliquer sur le bouton « Annuler les modifications en cours » dans la page d'édition des données géo-référencées pour une parcelle (voir le point 3.3).

## 3 Gestion des géométries dans les parcelles

Ce chapitre décrit notamment comment afficher les géométries de l'exploitation, saisir une nouvelle géométrie, la modifier et la supprimer pour une parcelle depuis la consultation des parcelles (consultation, cultures et numéro d'exploitation). Il est également possible de générer un PDF pour chaque parcelle terminée.

Au chapitre 4, une explication étape par étape est disponible pour la saisie d'un tout nouveau polygone.

### 3.1 Consultation géo données

Cette fonctionnalité permet d'afficher l'ensemble des géométries pour une exploitation. La carte est automatiquement positionnée/zoomée au centre des différents polygones définis.



Lors du premier affichage et selon la quantité de données à afficher, le positionnement et l'affichage des parcelles n'est pas immédiat.

En positionnant le pointeur de la souris sur un polygone et en cliquant dessus, une infobulle est affichée avec les informations suivantes : nom de la parcelle, numéro de la parcelle, numéro de l'exploitation (selon droits de l'utilisateur), surface SAU et affectation.

Figure 21 – Infobulle



*Dans une version future il sera possible de se positionner sur la modification d'une parcelle directement depuis cet affichage (via l'info-bulle).*

### 3.2 Générer les PDF

Cette option permet de générer des PDF pour chacune des parcelles géo-référencées terminées de l'exploitation.

**i** Ces documents sont générés à la demande, en cliquant sur le bouton « Lancer la génération ». Il est donc nécessaire de relancer cette action à chaque parcelle complétée ou modifiée. Si cela n'est pas fait, le polygone figurant sur le PDF ne sera pas identique à celui de la parcelle modifié après-coup.

Il est possible de mentionner une adresse e-mail ce qui permet d'envoyer un message dans la boîte mail de l'adresse indiquée lorsque la génération a été finalisée. Cette adresse est facultative.

Figure 22 – Lancer la génération

**Générer les pdf**

Vous pouvez générer des pdfs pour chaque parcelle qui a été géo-référencée.  
 Cette opération prend du temps (de quelques minutes à plusieurs heures).  
 Vous pouvez saisir une adresse mail pour recevoir une notification lorsque les pdfs auront été générés, ou simplement revenir plus tard sur cette page.

**Générer les pdfs des parcelles géo-référencées**

Email

**Lancer la génération**

La génération n'est pas immédiate (travail réalisé en arrière-plan sur un serveur séparé). Dans la figure 23 ci-après la demande a été faite, les documents sont en cours de génération.

Comme le travail est fait en fond de tâche, il est donc possible de sortir de la page et y revenir. En restant sur la page, il faut la rafraîchir (touche F5) pour déterminer l'avancement du travail.

Figure 23 – Les PDF sont en cours de génération

**Générer les pdf**

Vous pouvez générer des pdfs pour chaque parcelle qui a été géo-référencée.  
 Cette opération prend du temps (de quelques minutes à plusieurs heures).  
 Vous pouvez saisir une adresse mail pour recevoir une notification lorsque les pdfs auront été générés, ou simplement revenir plus tard sur cette page.

**En cours de génération...**

**!** La génération des PDF peut prendre beaucoup de temps selon la quantité de parcelles concernées et également selon les demandes effectuées (file d'attente sur le serveur utilisé pour la génération des cartes). Si une adresse e-mail a été indiquée, un message est envoyé automatiquement en fin de traitement.

Figure 24 – Les PDF sont générés et peuvent être téléchargés

**Générer les pdf**

Vous pouvez générer des pdfs pour chaque parcelle qui a été géo-référencée.  
 Cette opération prend du temps (de quelques minutes à plusieurs heures).  
 Vous pouvez saisir une adresse mail pour recevoir une notification lorsque les pdfs auront été générés, ou simplement revenir plus tard sur cette page.

[Télécharger les données](#) 1

**Générer les pdfs des parcelles géo-référencées**

Email

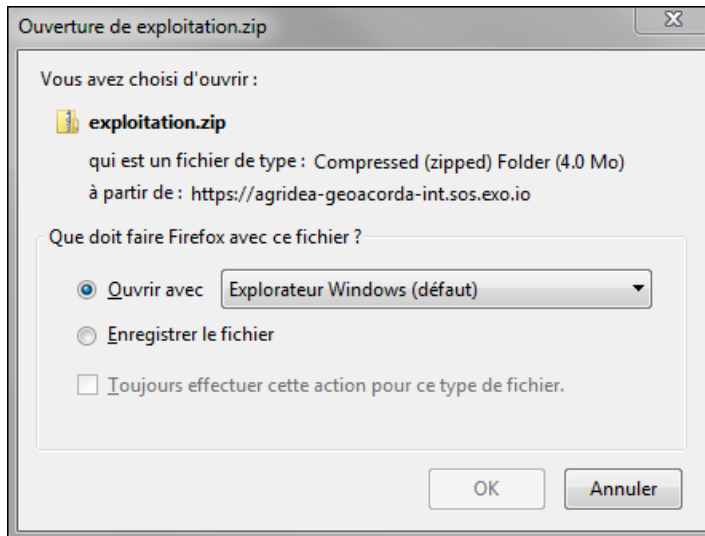
**Lancer la génération**

Lorsque la génération est terminée, un lien « [Télécharger les données](#) » est affiché sur la page. Ce lien permet de télécharger le résultat. Voir figure 24 ci-dessus en exemple, point 1.

Les PDF sont regroupés dans un fichier .zip. Dans l'exemple ci-dessous (figure 25), Firefox propose soit d'ouvrir le fichier, soit de l'enregistrer en local.

A l'intérieur du fichier .zip les noms de fichier PDF sont formatés avec le canton, l'année et l'identification unique de la parcelle. Pour visualiser le contenu d'un fichier PDF un lecteur doit être installé au préalable (par exemple Adobe Acrobat Reader).

Figure 25 – Action proposée par Firefox lorsque le lien est sélectionné



Le PDF (voir exemple ci-dessous, en figure 26) contient notamment les informations suivantes :

- Logo et informations liées au Canton
- Nom de la parcelle,
- Numéro d'exploitation
- Nom et prénom de l'exploitant
- Commune (avec le NPA et localité)
- Surface formulaire A (déclarée dans ACORDA)
- Surface dessinée
- Affectation
  
- La géométrie sur le fond de plan en photo aérienne
- Couche cadastrale et les numéros associés
  
- Date et heure de génération du document (en pied de page)
- Identifiant de la parcelle (en pied de page)



Figure 26 – Exemple de PDF généré pour une parcelle



### 3.3 Saisie géo données

**!** La saisie des géométries est faite parcelle par parcelle.

Après l'enregistrement d'une géométrie sur une parcelle (voir figure 28 ci-dessous), il faut bien veiller à revenir à la liste des parcelles (voir figure 27) et changer de parcelle avant de saisir une nouvelle géométrie (et ne pas saisir toutes les géométries de différentes parcelles sur une même parcelle).

La saisie des données géo-référencées permet de créer, modifier et supprimer un ou plusieurs polygones. La saisie de polygones est expliquée en détail au chapitre 2.2.

La liste détaillée des parcelles recensées est affichée. Tout à droite se trouve une icône qui indique l'état de la saisie (voir figure 27). En cliquant dessus, on accède à la carte. Voir figure 28.

Figure 27 – Liste des parcelles

**Saisie géo données**

Statut	Commune	N°	Alpha	Nom	Zone	Affectation	SAU (a)			Surface (a)		Arbres				Compléments					Géo					
							Form. A	géo	Non SAU (a)	Form. A	géo	HT	Iso	Chât	Noy	N	Q	R	E	P		C				
				X	31		505	0.00	0	505	0.00	0	0	0	0											
				X	31		46	97.19	0	46	97.30	5	2	0	0											
				X	31		23	16.78	0	23	16.78	1	0	0	0											

20

La surface géo est inférieure à la surface du formulaire A (tolérance : 2 ares)
  La surface géo est supérieure à la surface du formulaire A (tolérance : 2 ares)

1 2 3 3

1	Données géo-référencées	Cette icône indique l'état de la saisie. En vert, une géométrie a été enregistrée et est présente, en gris il n'y a pas encore de géométrie.
2	PDF généré	Cette icône indique que le PDF contenant la géométrie a été généré. En cliquant dessus, il est possible d'afficher le contenu. Voir point 3.2 pour plus de détail.
3	SAU (a) géo Surface (a) géo	Les surfaces déterminées par le polygone dessiné sont indiquées dans ces colonnes. En rose si la surface dessinée est inférieure, ou en vert si elle est supérieure, à la surface du formulaire A (tolérance 2 ares).

La carte est affichée en dessous du détail de la parcelle.

Figure 28 – Détail d'une parcelle

**Editer données géo-référencées**

Parcelle

Statut	Commune	No	Nom	Zone	Affectation	SAU form A	SAU géo	Non SAU	Surface form A	Surface géo	Arbres HT	Arbres isolés	Noyers	Châtaign.
		4		31	717 Surf. viti. biodiv.	7	0.00	0	7	7.36	0	0	0	0

Fond de plan  
Cartes couleurs Photo aérienne blanc

Couches  
 Parcelles de l'exploitation  
 Parcelles d'autres exploitations  
 Périmètres précédents de l'exploitation  
 SAU cantonale  
 Base cadastrale  
 Limites de zones agricoles  
 Terrains en pente  
 Terrains en pente (vigne)  
 Photo aérienne zone front. Genève

Recherche...

1 2 3 Surface : 7.36

Enregistrer Annuler les modifications en cours

Choix de parcelle  
Choisir une autre parcelle

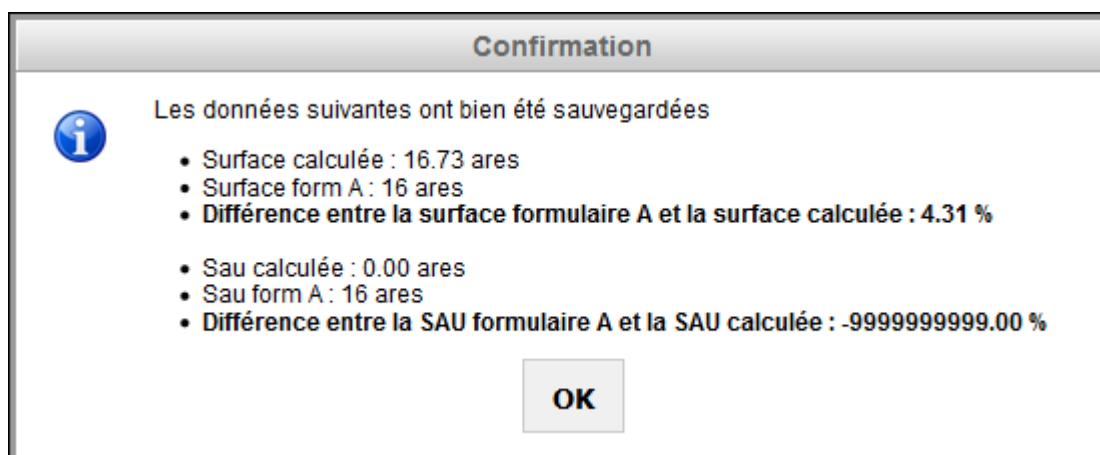
4

1	Enregistrer	Ce bouton permet d'enregistrer la géométrie de la parcelle. Un message est affiché pour confirmer. Ce message contient la surface calculée (selon le dessin) et la SAU calculée, en m <sup>2</sup> . Voir figure 29. Ceci permet de vérifier que les surfaces indiquées et celles dessinées et calculées correspondent.
2	Annuler les modifications en cours	Ce bouton permet d'annuler la saisie et de repositionner la carte (selon les parcelles déjà définies)
3	Surface	Surface correspondant au polygone en cours de saisie (en rouge). Cette surface est calculée et affichée à chaque fois qu'un point est posé
4	Choisir une autre parcelle	Cette liste déroulante contient l'ensemble des parcelles de l'exploitation et permet de rapidement passer de l'une à l'autre. Elle n'est pas disponible si la géométrie a été modifiée (et qu'elle n'est pas enregistrée. Ou annulée)

Par défaut les couches avec la parcelle de l'exploitation et les parcelles voisines (autres exploitations) sont affichées. En vert les parcelles de l'exploitation en cours, en violet les parcelles des exploitations voisines (exploitation validées) et en rouge, la parcelle en cours. Voir exemple ci-dessous en figures 30.1 et 30.2.

A l'enregistrement d'un polygone un message de confirmation est envoyé avec la surface calculée (dessinées) et la surface indiquée dans le formulaire A avec un pourcentage de différence. Voir exemple complet ci-dessous.

Figure 29 – Confirmation

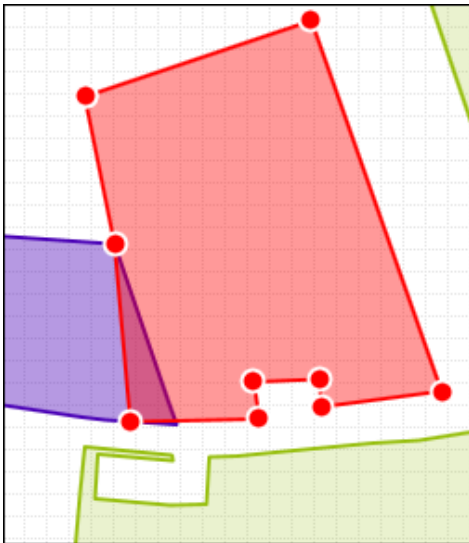


Dans le cas ci-dessus, la SAU calculée est à zéro car la couche est incomplète, imprécise ou n'a tout simplement pas été fournie. Cela n'est pas bloquant, c'est une information.

Si le polygone de la parcelle enregistrée est en conflit avec un (ou plusieurs) autre(s) polygone(s) déjà existant(s), le message suivant est indiqué (en rouge) « **ATTENTION, la parcelle entre en conflit avec d'autres parcelles** ». En validant avec le bouton « OK », la géométrie est sauvée en l'état, elle devra néanmoins être contrôlée ultérieurement.

**!** Si, lors de l'enregistrement, le message « Saving parcel failed » est affiché, c'est que la session a expiré (ou qu'il y a eu une perte de connexion). Il faut répondre OK et revenir à l'application (nouvelle connexion via Agate), puis recommencer la saisie.

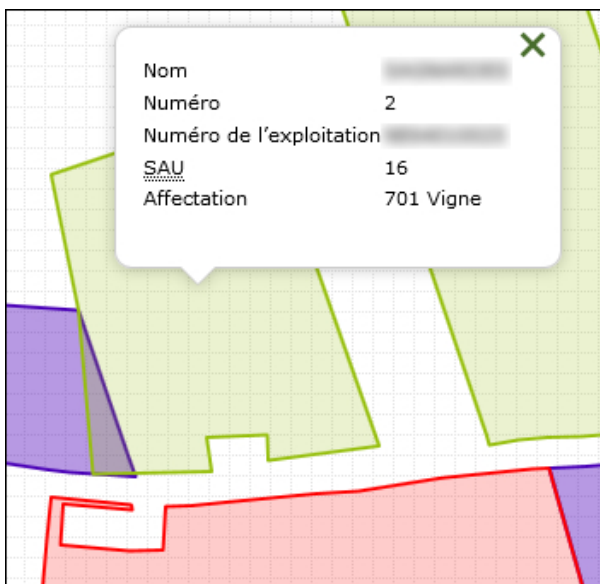
Figures 30.1 – Parcelles affichées



Il est tout à fait possible de dessiner un polygone par-dessus une géométrie existante, mais il s'agira ensuite de justifier le dépassement lors des validations effectuées par les différentes instances de contrôle.

C'est le cas dans l'exemple ci-contre (figure 30.1). La parcelle en cours (en rouge) déborde sur une parcelle voisine (en violet).

Figure 30.2 – Exemple infobulle sur parcelle adjacente



i

Il est toujours possible d'afficher des informations complémentaires, en cliquant sur une parcelle (en vert uniquement), une infobulle est affichée contenant le nom, le numéro de parcelle, le numéro d'exploitation (selon droits) la surface SAU et l'affectation de la parcelle. Voir figure 30.2 ci-dessus en exemple.

### 3.4 Récapitulatif

Cette page permet de contrôler la saisie des géométries. Elle est disponible même lorsque la saisie des géo-données est terminée.

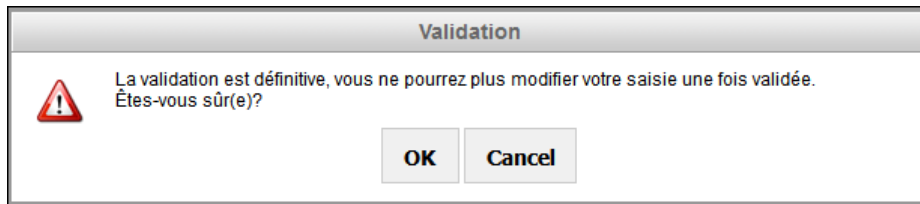
Elle affiche la liste des parcelles avec les surfaces déclarée et les surfaces saisies, ainsi qu'un indicateur sur les parcelles associées avec une géométrie. Et un lien vers le PDF.

Il n'est pas possible de saisir ou de visualiser directement ici la géométrie de la parcelle (seul le PDF est disponible s'il a bien été généré au préalable).






Figure 34 – Message de confirmation



Cette option est définitive. En cas de besoin s'il faut revenir dessus pour traiter des adaptations il s'agira de contacter le service des paiements direct afin de faire ouvrir à nouveau cette saisie.

## 4 Etapes pour la saisie d'un nouveau polygone

Résumé/mémento des étapes nécessaires pour la saisie d'un nouveau polygone.

1. Se connecter à l'application [www.acorda.ch](http://www.acorda.ch) (via Agate.ch)
2. Dans le site [www.acorda.ch](http://www.acorda.ch), sélectionner une exploitation
3. Cliquer sur l'onglet « Géo données »
4. Sur la gauche, développer le contenu de l'exploitation sélectionnée ►
5. Prendre l'option « Saisie géo données ». Voir le point 3.3 pour plus de détails.
6. Dans la liste des parcelles affichées, sélectionner la parcelle concernée et afficher la carte en cliquant sur l'icône  (en gris : pas encore de parcelle saisie, en vert : parcelle déjà saisie).
7. La carte est automatiquement centrée sur la commune de la parcelle. Il peut y avoir quelques secondes de latence avant le positionnement.
8. Sur la carte, rechercher la parcelle qui doit être dessinée.

Par défaut le mode « dessiner » est activé (point rouge également affiché). Pour faciliter le positionnement sur la carte désactiver le mode « dessiner » en cliquant sur le bouton. Voir les points 2.1.2, 2.2 et 3.3 pour plus d'explications si besoin.

Les différentes couches disponibles peuvent aider au repérage de la parcelle (exploitation, base cadastrale notamment).

Le zoom sur la commune étant large, il est possible également de rapprocher la carte pour rechercher la parcelle (en se basant sur les routes ou les bâtiments avoisinants avec une carte photo aérienne). Echelle aux 5 mètres disponible. fg

Il est également possible de retrouver la parcelle avec la fonctionnalité de recherche, avec un lieu-dit, un numéro cadastral par exemple.

9. Lorsque la parcelle est repérée sur la carte, dessiner le polygone pour la délimiter. Le mode « dessiner » doit être activé. Voir le point 2.2.1 pour plus de détail.
10. Lorsque le dernier point est positionné sur le premier (ou double-clique sur le dernier point posé), la surface délimitée est indiquée en bas de la carte, à droite. Le mode « Dessiner » est désactivé.

Vérifier que cette surface corresponde au plus près à celle indiquée dans le formulaire A (« surface form A » ou « SAU form A »), détail de la parcelle en cours dans la partie supérieure.

Si besoin réactiver le mode « Dessiner » est ajouter un nouveau polygone (si la parcelle devait en contenir plusieurs).

11. Si la saisie de la parcelle semble correcte, cliquer sur le bouton « Enregistrer » pour valider et enregistrer le polygone. Un message de confirmation est affiché. Voir le point 3.3 pour le détail du contenu du message.




Valider avec le bouton « OK ».

12. La saisie est terminée.

Il est possible de passer à directement à la parcelle suivante, en allant la sélectionner dans la liste déroulante « Choisir une autre parcelle » affichée en bas de page. Et repartir à l'étape 7.

Ou de revenir à la liste de toutes les parcelles en cliquant à nouveau sur l'option « Saisie des données géo référencées » dans la partie gauche de la fenêtre (ou dans le fil rouge). Et repartir à l'étape 6.

 Lorsque l'ensemble des parcelles a été saisi et afin de pouvoir visualiser rapidement une saisie après validation définitive, il faut générer les PDF. Et ensuite également indiquer que la saisie a bien été terminée afin de permettre les contrôles globaux de validation.

## 4.1 Vidéos

En complément à cette documentation, de courtes vidéos YouTube de démonstration sont également disponibles si besoin et concernant les sujets suivants :

Dessiner un polygone	<a href="https://youtu.be/2mk_JB-RkQI">https://youtu.be/2mk_JB-RkQI</a>
Dessiner un deuxième polygone	<a href="https://youtu.be/1rIW7GdhdWY">https://youtu.be/1rIW7GdhdWY</a>
Modifier un polygone existant	<a href="https://youtu.be/OLMZUd7SgFo">https://youtu.be/OLMZUd7SgFo</a>
Evider un polygone	<a href="https://youtu.be/GW2neceGQvM">https://youtu.be/GW2neceGQvM</a>
Télécharger les PDF des parcelles	<a href="https://youtu.be/2cdgD6z9-wg">https://youtu.be/2cdgD6z9-wg</a>

## 5 Glossaire

Autocomplétion	Une saisie en autocomplétion est une saisie qui se complète de manière automatique lors de la frappe. Par exemple dans une zone de recherche de localité, en tapant « Epen », une liste est affichée avec toutes les localités qui commencent par « Epend », par exemple « Ependes (VD) » ou « Epenattes ».
Géométrie	Ensemble de polygones qui définit une parcelle ou une exploitation.
GPX	Format de fichier (GPS eXchange Format) permettant l'échange de coordonnées GPS.
Infobulle	Une infobulle est un message qui apparaît lors du passage du pointeur de la souris sur certains éléments. Elle tire son nom de sa ressemblance avec les bulles des bandes dessinées.
KML	KML (Keyhole Markup Language) que l'on peut traduire par « langage à base de balises géolocalisées », est un langage fondé sur le formalisme XML et destiné à la gestion de l'affichage de données géospatiales dans les logiciels de SIG.
Polygone	Figure géométrique plane qui définit tout ou partie d'une parcelle (le polygone ou l'ensemble des polygones est une géométrie). Un polygone est composé de points (également appelés sommets) et de lignes.
Snapping	Le snapping permet à l'utilisateur lorsqu'il pose un point sur une carte que ce point soit accroché par un effet magnétique sur un segment ou sur une couche active (qui permet le snapping).
ZIP	Le ZIP est un format de fichier permettant l'archivage (utilisation d'un seul fichier pour stocker plusieurs fichiers) et la compression de données (diminution de l'espace occupé sur le support numérique) sans perte de qualité.

## 6 Index

.zip .....	19, 27	GPX.....	8, 12, 27
Autocomplétion .....	10, 27	Infobulle.....	18, 27
Couche .....	7	KML .....	13, 27
Fond de plan .....	7	Polygone .....	13, 27
Géométrie .....	13, 27	Snapping .....	8, 9, 10, 13, 27

\* \* \*