

**«SERIOUS GAME»
OU
«SERIOUS GAMING»
-
LA SANTÉ PAR LE JEU**

NIELS WEBER – PSYCHOTHÉRAPEUTE FSP

CONTACT@NIELSWEBER.CH



@NIELS_WEBER

BONJOUR!



- Psychologue-psychothérapeute FSP, spécialisé en hyperconnectivité, Lausanne
- Président de l'association *Gaming Federation* (www.gamingfederation.ch)



DOUBLE MESSAGE

horizons
Le magazine suisse de la recherche scientifique

DOSSIER ▾ POLITIQUE DE LA SCIENCE RECHERCHE INNOVATION GENS EN IMAGE

Les jeux vidéo, un atout pour l'embauche

La génération des digital natives débarque sur le marché du travail. Les heures passées à jouer devant un ordinateur les préparent aux défis de demain.

Yvonne Vahlensieck | 8 mars 2018

S'abonner à la newsletter

E-mail:

Envoyer

Lire aussi:

RTS INFO

NFO • EMISSIONS ▾ • SUISSE ▾ • MONDE • ECONOMIE • CULTURE • REPÉRAGES WEB • PLUS ▾

Sciences-Tech. Modifié à 13:02

L'addiction au jeu vidéo classifiée officiellement comme une maladie

L'OMS classe l'addiction au jeu vidéo dans la catégorie des maladies mentales La Matinale / 1 min. / hier à 06:00

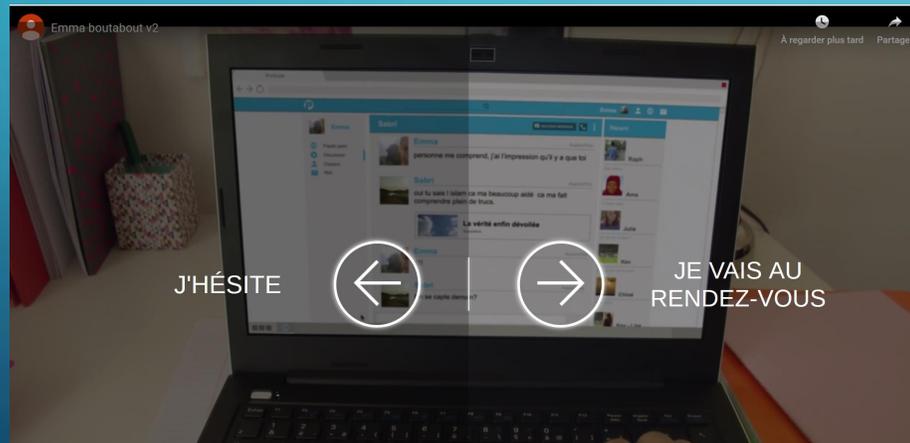
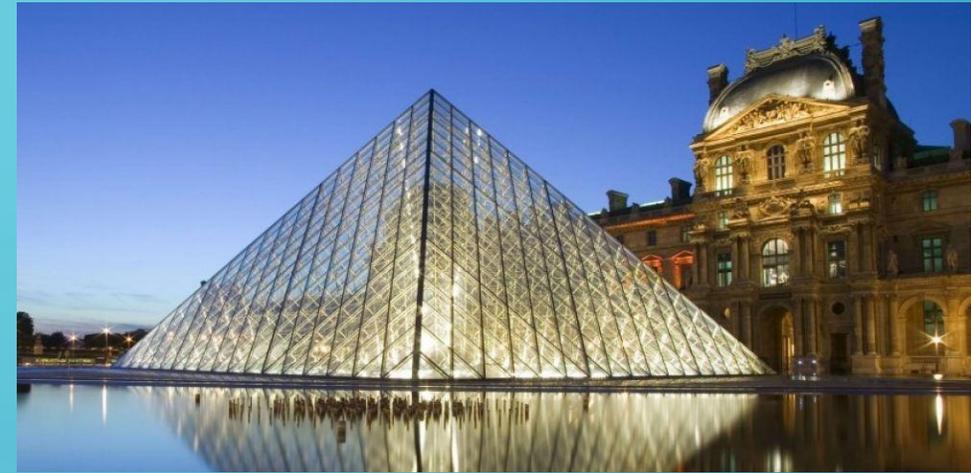
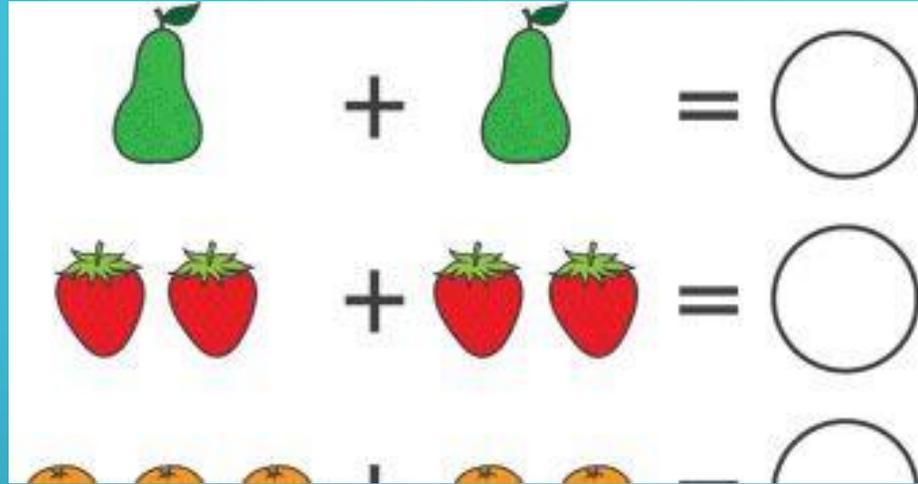
ON JOUE POUR QUOI?

POUR APPRENDRE, DE MANIÈRE
«SÉRIEUSE» → **SERIOUS GAME**

... LE RESTE

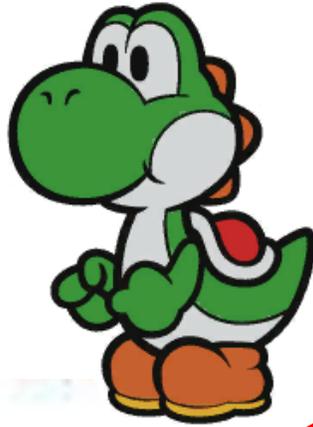


CE QUI N'EST PAS DU SERIOUS GAME

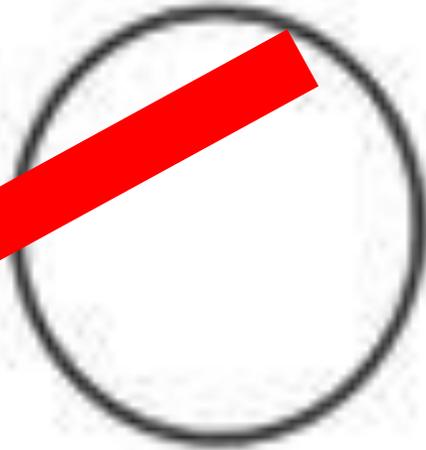




+



=



+



=



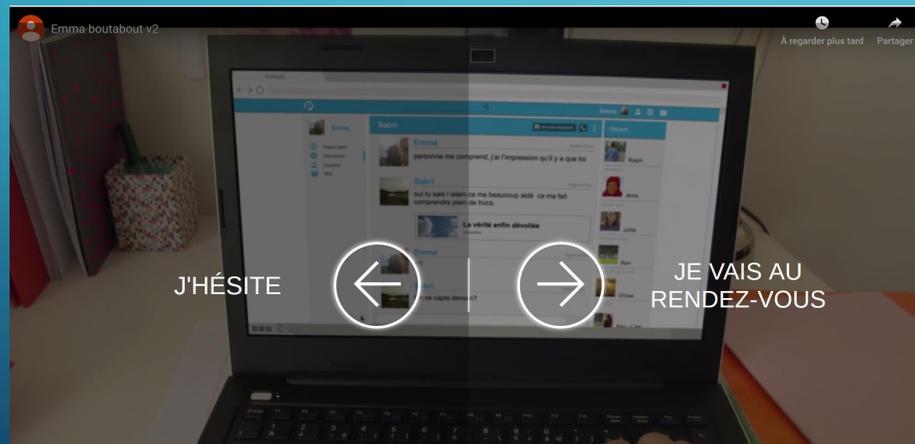
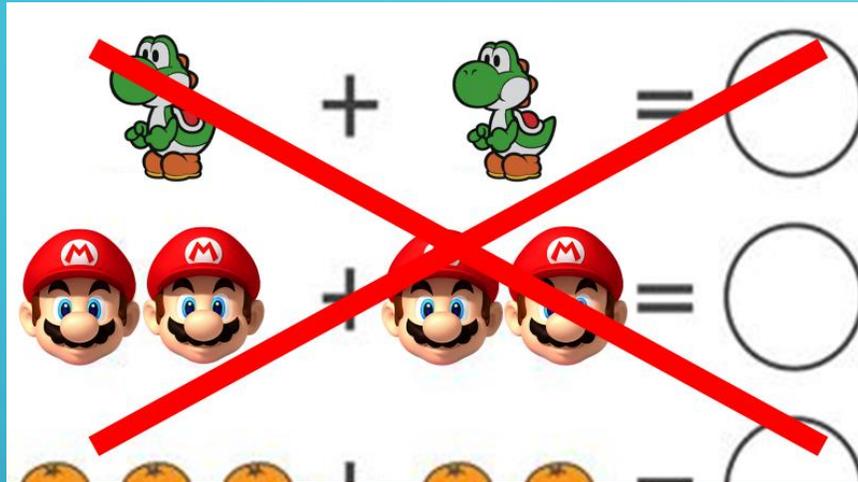
+



=

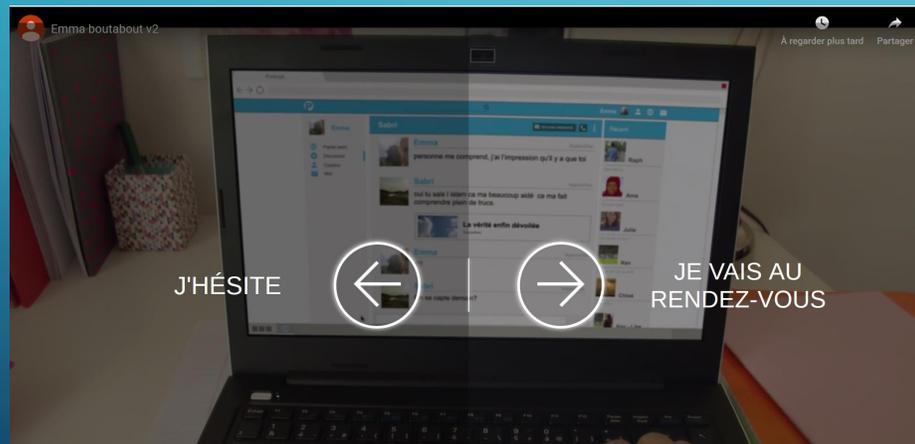
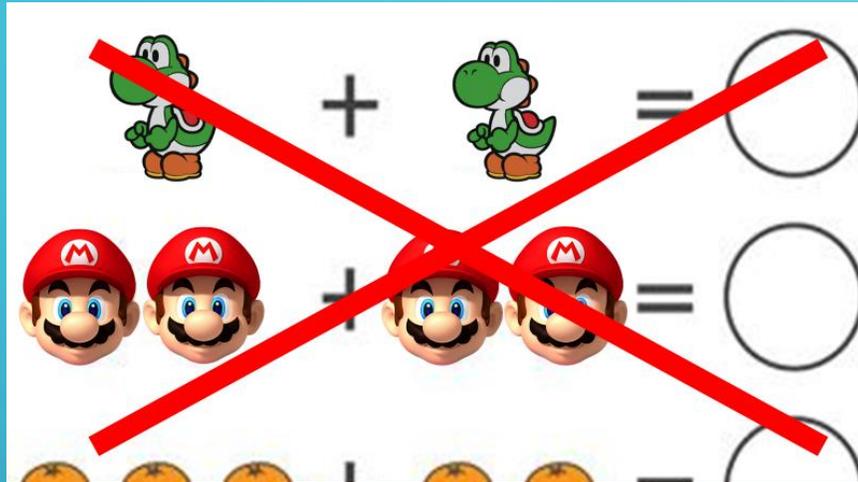


CE QUI N'EST PAS DU SERIOUS GAME





CE QUI N'EST PAS DU SERIOUS GAME

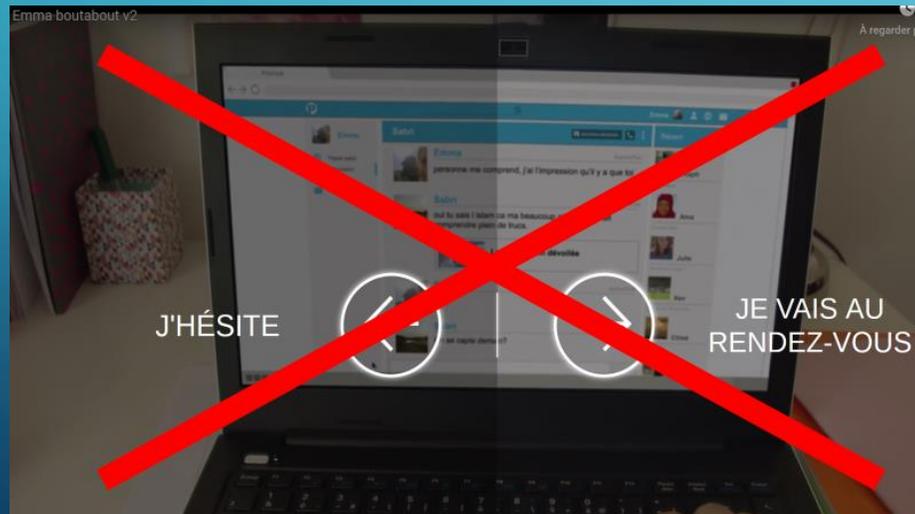
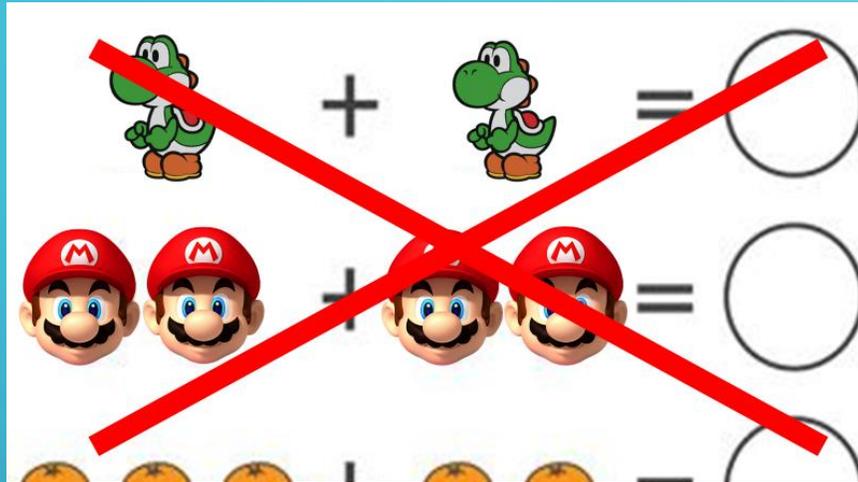


J'HÉSITE

JE VAIS AU
RENDEZ-VOUS



CE QUI N'EST PAS DU SERIOUS GAME



M. de Coubertin, après ce que je viens de vous expliquer, quel type de stade préférez-vous construire ?

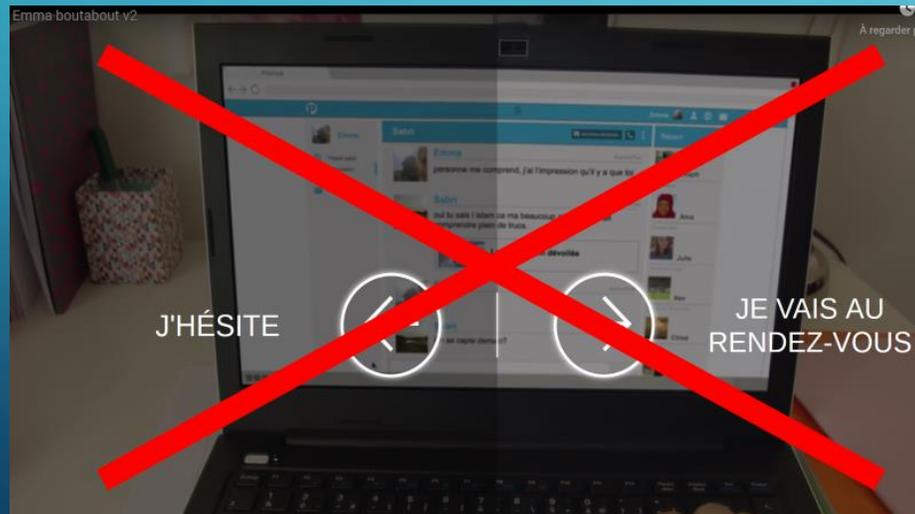
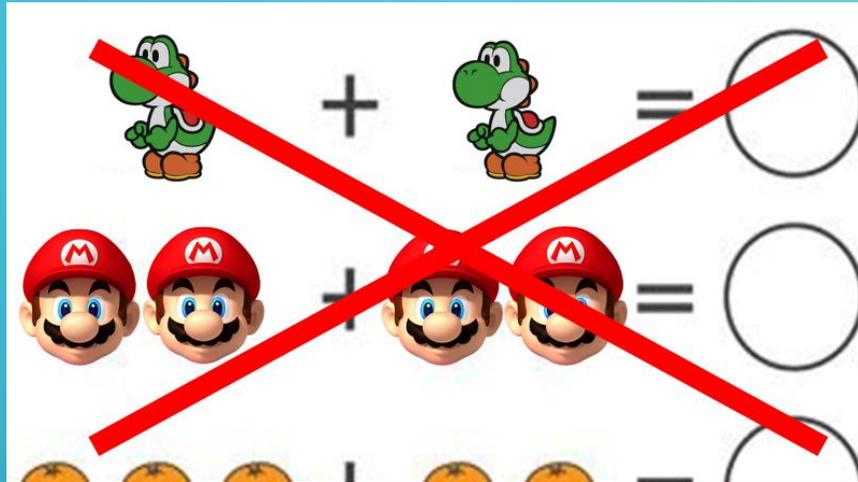
UN STADE TOUT BEAU, TOUT NEUF ?

UN STADE ÉVOLUTIF, QUI SERA MODIFIÉ APRÈS LES JEUX ?

EN FAUT-IL RÉNOVER LE STADE OLYMPIQUE ?

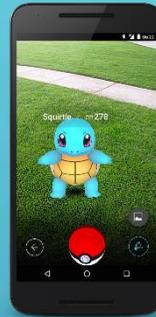
MME CIO

CE QUI N'EST PAS DU SERIOUS GAME

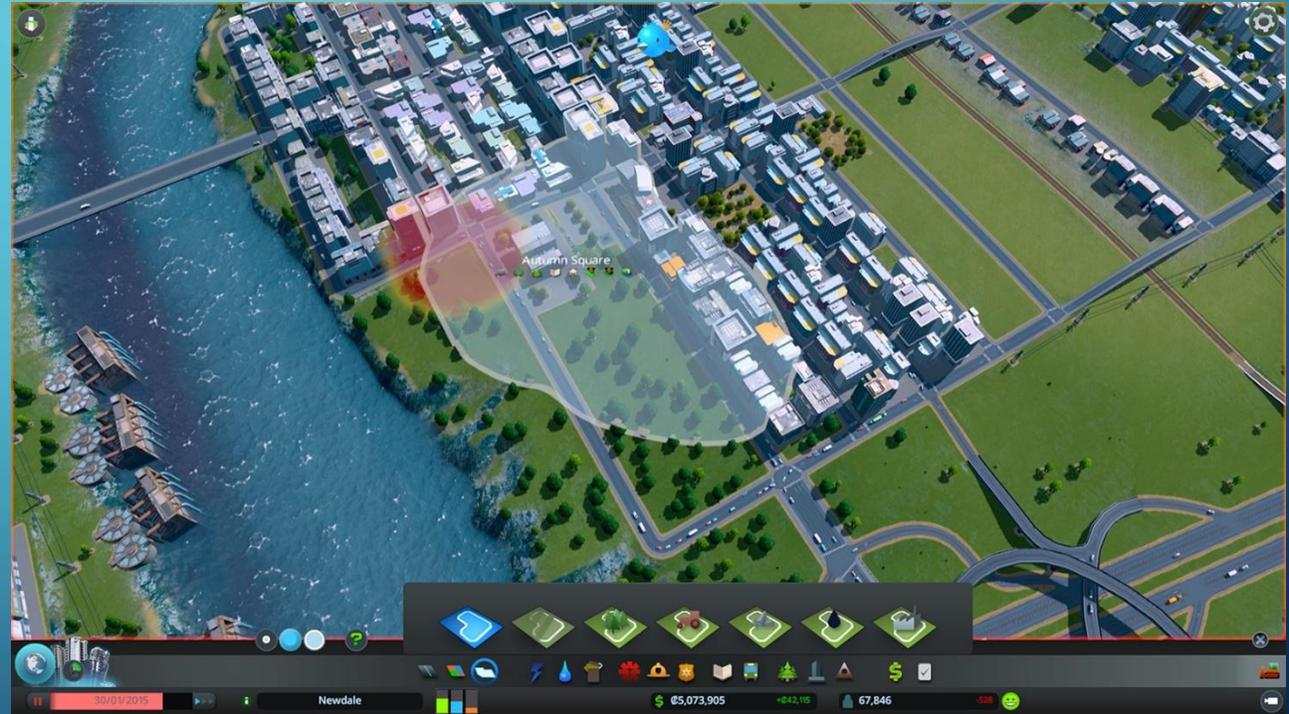
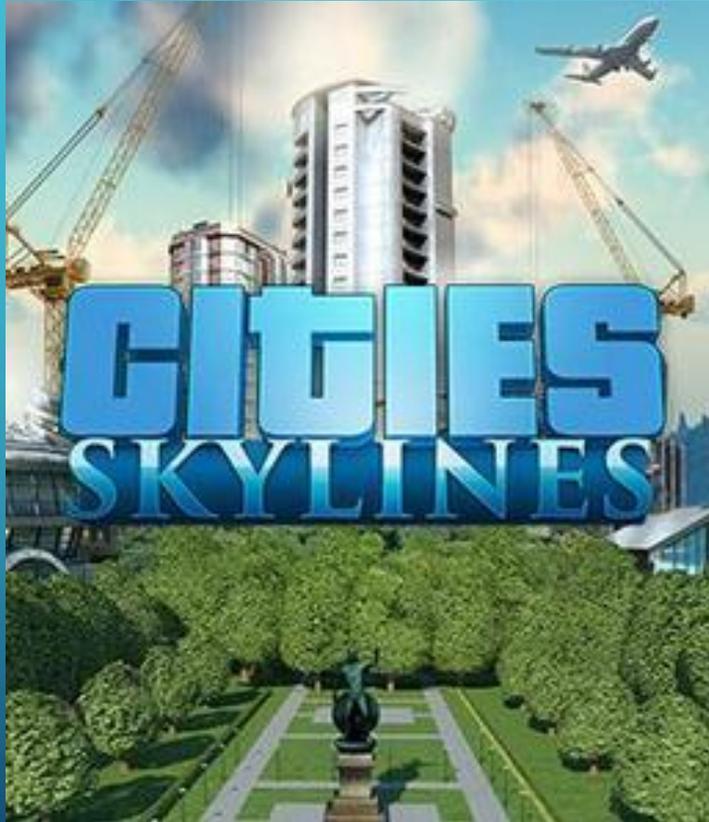


THÉORIE DU FUN

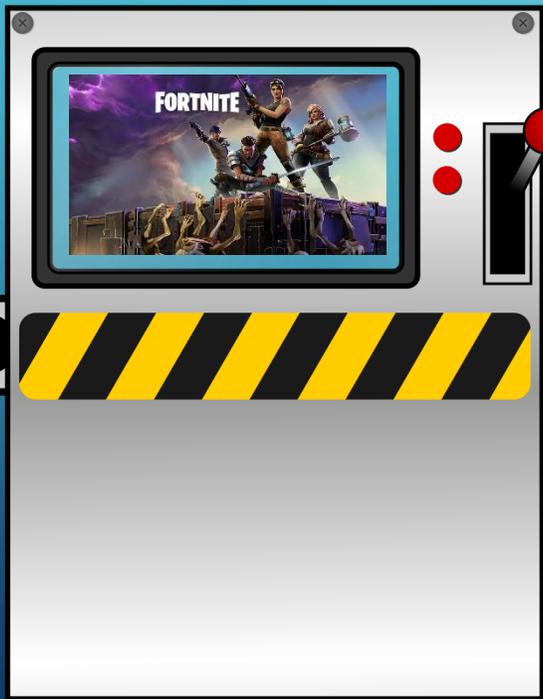


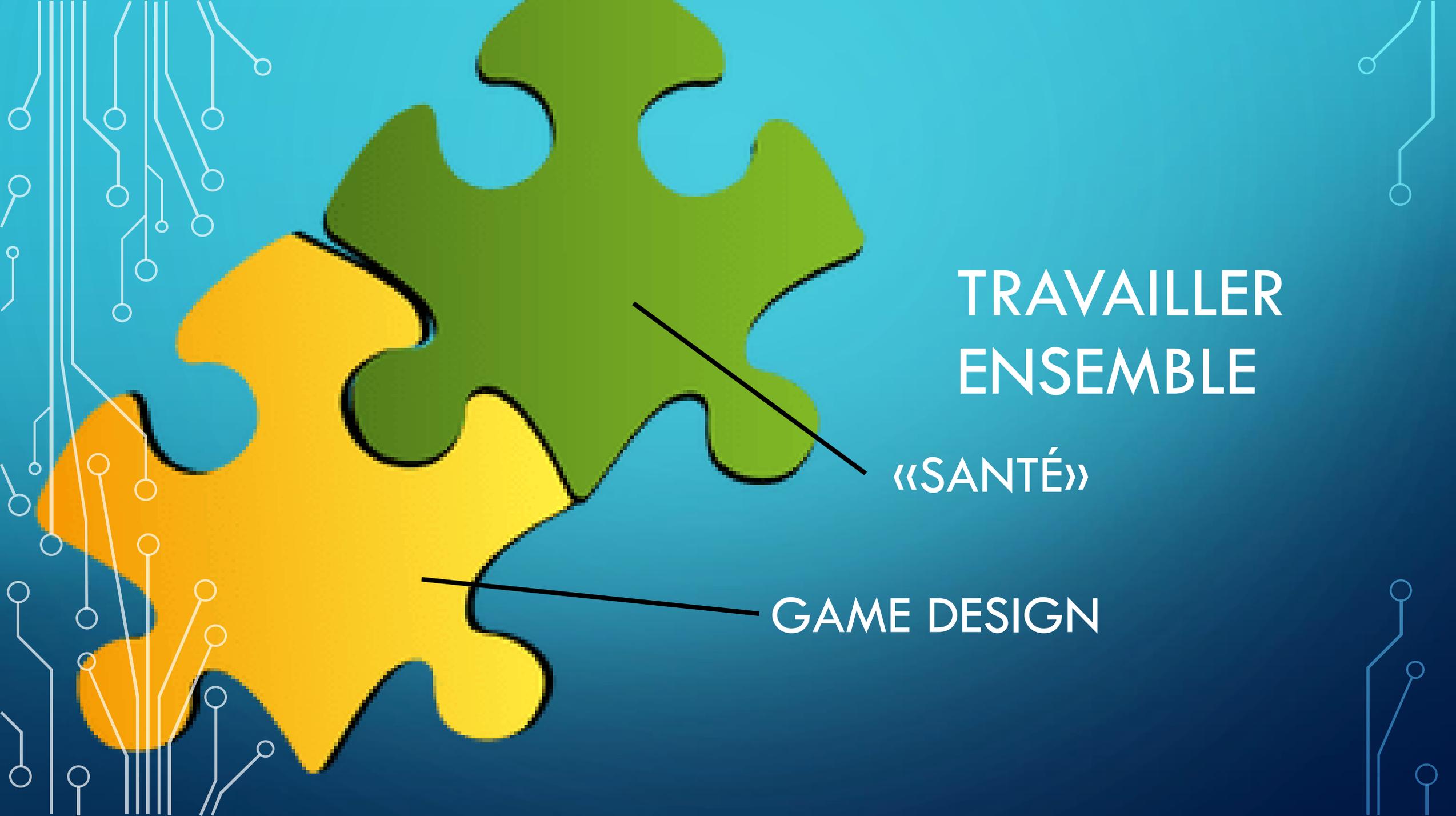


SERIOUS GAMING



GAMIFICATION



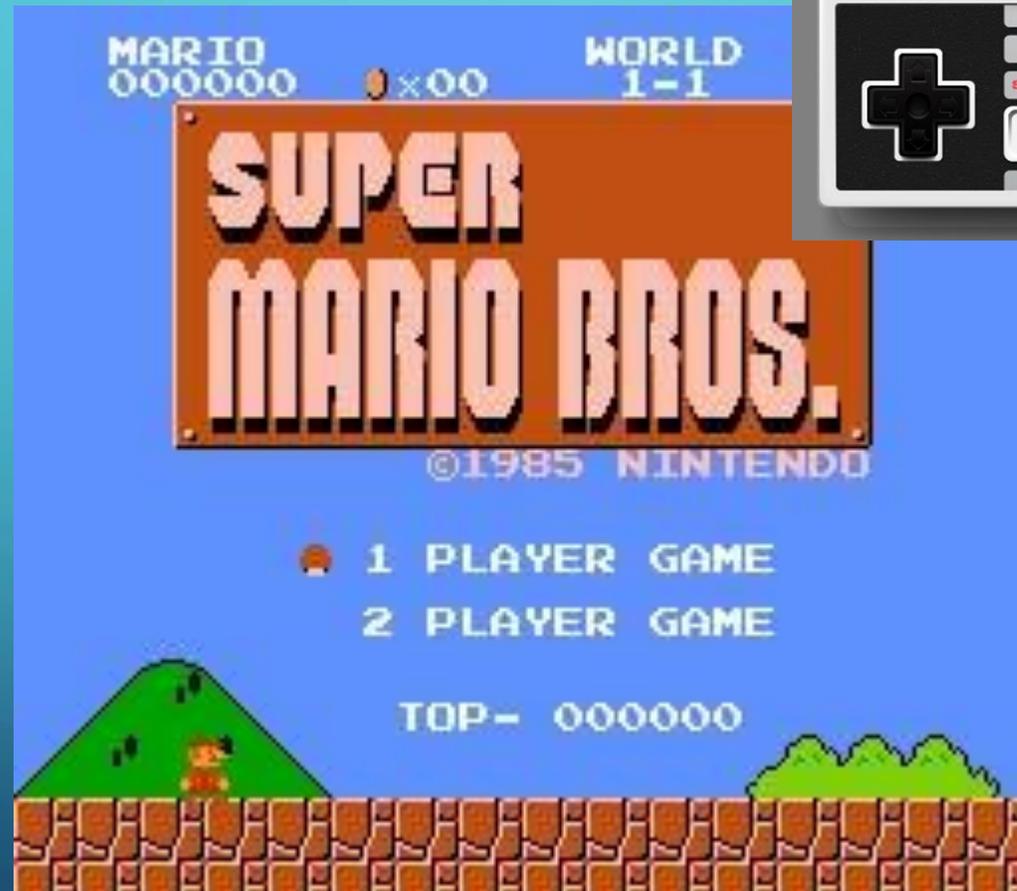


TRAVAILLER
ENSEMBLE

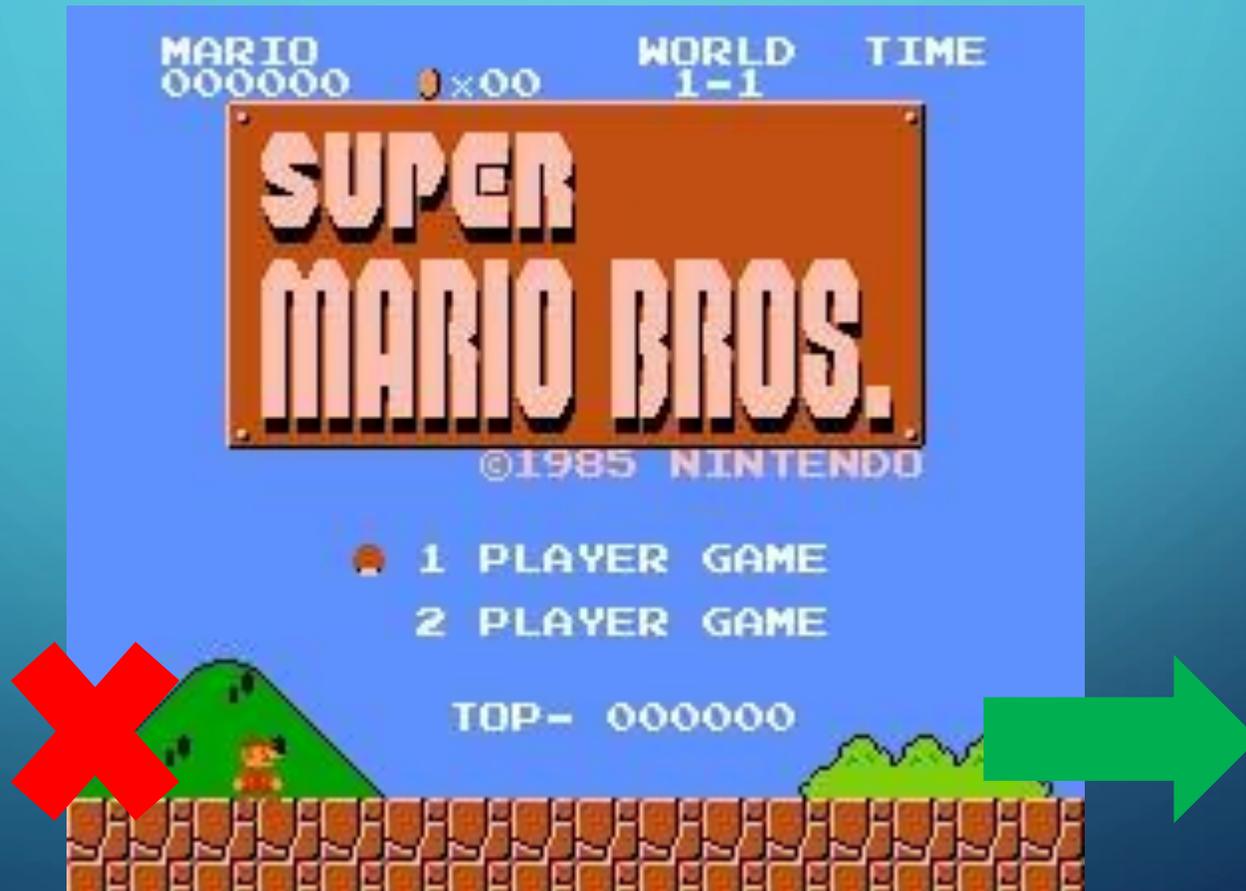
«SANTÉ»

GAME DESIGN

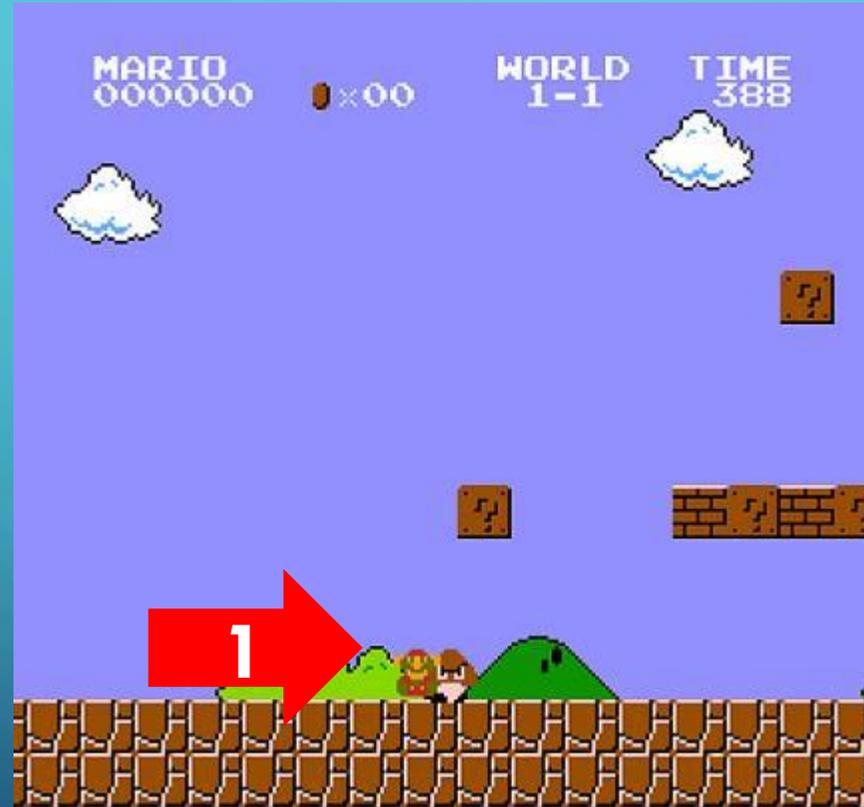
GAME DESIGN ?



GAME DESIGN ?



GAME DESIGN



POURQUOI LE JEU VIDÉO INTÉRESSE LES ENFANTS?

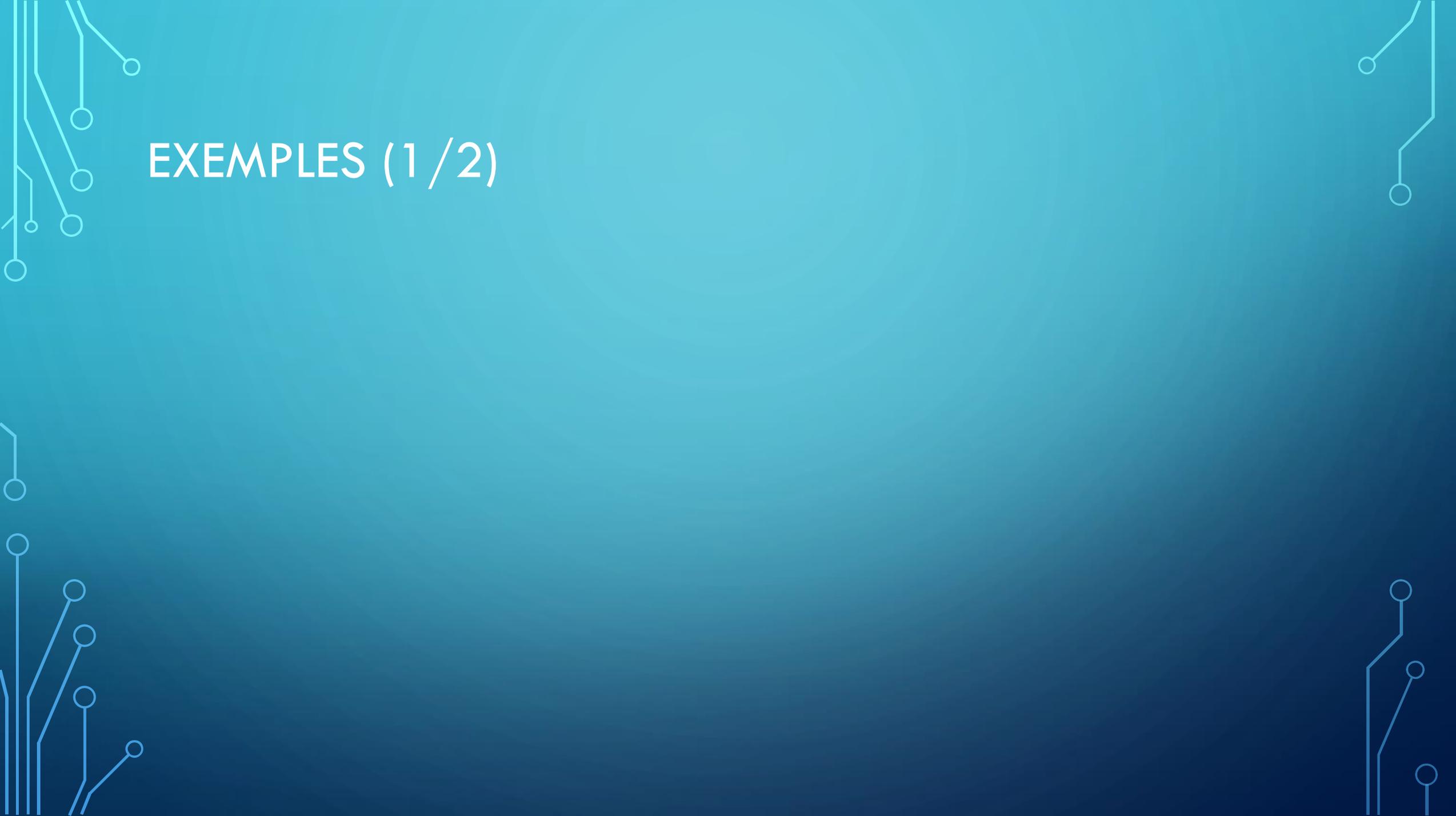


GAME DESIGN



COMPÉTENCES EXPORTABLES ?



The background is a dark teal gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, with lines connecting to small circles.

EXAMPLES (1 / 2)

EXAMPLES (2/2)





LUTTER CONTRE
LES RÈGLES DU
JEU POUR
PROGRESSER



**VIDEO GAME
EXERCISE BIKE**

MOTIVATION !!!



UTILISATION CONCRÈTE



CONTRAINTES

- Coûts et temps de développement
- Personnes compétentes
- Outil nécessitant souvent un accompagnement (non-autosuffisant)

AVANTAGES

- Innovation
- Prometteur
- Double objectif supplémentaires: éducation aux médias (esprit critique) et game design responsable





Conception Ludique



GSGS'19 — GAMIFICATION & SERIOUS GAMES SYMPOSIUM 2019

4-5 JULY 2019, NEUCHÂTEL

[HOME](#)

[SUBMISSION GSGS'19](#)

[PROGRAM & COMMITTEE](#)

[IMPORTANT DATES](#)

[TICKETS & MAP](#)

[PREVIOUS EVENTS](#)

[PARTNERS](#)

HOME

GSGS'19

4th GAMIFICATION & SERIOUS GAME SYMPOSIUM | Neuchâtel | 4-5 July

BIBLIOGRAPHIE

Aude Gendre
Spécialiste en promotion de la santé et prévention
Promotion Santé Vaud

SUPER MARIO BROS.



EXPLIQUER UN JEU



GAME OVER